

# プログラミングクラブ | 回目 参考資料

## プログラミング①：ネコがうろうろしてニャー！

このプログラムでは、ネコが左右に動いて、端についたら反対に跳ね返って「ニャー」と鳴きます。基本の『動き』『音』『制御』ブロックを使います。

### ★ やってみよう

- 1. スクラッチを開いて、新しいプロジェクトを作ろう。
- 2. ネコのspriteをえらぶか、好きなキャラクターに変えてもOK!
- 3. 背景(ステージ)も好きなものに変えてみよう。
- 4. 次のブロックを組み合わせて、ネコをうろうろさせよう：

- ▶ イベント → 『旗が押されたとき』
- ▶ 制御 → 『ずっと』
- ▶ 動き → 『10 歩動かす』
- ▶ 動き → 『もし端についたら、跳ね返る』
- ▶ 音 → 『ニャーの音を鳴らす』

### ★ チャレンジ

- spriteを自分で編集して、色を変えてみよう!
- 『コスチューム』でアニメっぽく変えてみてもOK。
- 背景を切り替えると、動きが楽しくなるよ!



## Scratch プログラミング②：ネコがえがく！三角形アート

このプログラムでは、ネコが線をひいて三角形を何度も描き、きれいな模様をつくります。『ペン』『動き』『制御』『演算』ブロックを使います。

### ★ やってみよう

- 1. スプライトの下にある『拡張機能（青いボタン）』から『ペン』を追加しよう。
- 2. 次のブロックを使って、四角形をかいてみよう：
  - ▶ イベント → 『旗が押されたとき』
  - ▶ ペン → 『全部消す』『ペンを下ろす』
  - ▶ 制御 → 『くりかえし 4 回』
  - ▶ 動き → 『100 歩動かす』『右に 90 度回す』

### ★ アレンジしてみよう

- 四角形を角度を少し変えながらくり返し書いてみよう！
- ペンの色や太さを変えて、カラフルにしよう。
- ネコの位置をランダムに変えてみて、きれいな模様をいくつも作ろう！

