

プログラミングクラブ 第1回 (2024年6月25日)

はじめに

みなさん、こんにちは！今年もプログラミングクラブがはじまります。プログラミングを使って、自分のアイデアを形にする楽しさを体験しましょう！

まず第1回では、スクラッチを使って「プログラミングって何？」を体験し、夏休みに向けた練習方法も紹介します。

コンピュータって何？

「コンピュータ」とは、0と1の数字で情報を記憶して、人間の代わりにいろいろな仕事してくれる"デジタルな機械"です。最近話題のAI（人工知能）も、コンピュータの中で動いています。

プログラミングって何？

「プログラミング」とは、コンピューターにやってほしいことを伝える“命令のしかた”です。

Scratch（スクラッチ）では、ブロックを組み合わせてゲームやアニメをつくることができます。たとえば、ねこを動かしたり、音を鳴らしたり、点数をつけたりもできます。

Scratchってどんなもの？

Scratch（スクラッチ）は、だれでも無料で使えるプログラミングツールです。

インターネットがあれば、次のページからいつでも使えます：

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

このクラブでは、Scratchの使い方や、プログラミングで大切なことを一緒に練習します。

今年のクラブ活動内容の予定

1. 第1回（6月）：Scratchの使い方を覚えよう！夏休みにやってみてほしいこと！
 - ・自己紹介。今回のクラブ活動の内容
 - ・プログラミングって？コンピューターの中身って？
 - ・スクラッチを使おう① 一通り触ってみよう。データ（ファイル）の保存と読み込み
 - ・スクラッチを使おう② プログラムをつくってみよう！
 - ・重要！タッチタイピングと夏休み（次回まで）の過ごし方。何を作りたいか決めて！
2. 第2回（10月）：自分の作りたい作品を作ろう！
3. 第3回（10月）：作品を完成させて発表しよう！

タッチタイピングを身につけよう

プログラミングやパソコン作業には「タッチタイピング（見ないで文字を打つ）」がとても大事です。タイピングの力は、一生の宝になります！

おすすめの練習サイト：プレイグラムタイピング

<https://playgram.jp/typing>

→ ゴールド級・プラチナ級を目指して、毎日少しずつ練習してみましょう！

10月の活動に向けて

クラブの2回目・3回目では、みなさんが「つくってみたいプログラム」にチャレンジします。どんなゲーム・動き・ストーリーを作ってみたいか、夏休みの間にぜひ考えてきてください！

夏休みのおすすめ自習サイト

もし可能ならぜひ次回のクラブ活動までにやってみてください。①～③までマスターしたら、自分が作りたいプログラム（ゲームやツール）を作れるようになります。プログラミングコンテストに参加して十分活躍できるでしょう！

それとプレイグラムタイピングでの練習は超大切。ぜひ楽しみながらプラチナ級になろう！

① Scratch 入門（ドットインストール）

https://dotinstall.com/lessons/basic_scratch_v4



基本練習

② ペンギンゲームを作ろう

https://dotinstall.com/lessons/penguin_scratch



潜水艦ゲーム

③ 潜水艦ゲームを作ろう

https://dotinstall.com/lessons/submarine_scratch



ペンギンゲーム

クラブ活動2回目でまた一緒にクラブ活動をするのを楽しみにしています！