

U-16 プログラミングコンテスト 上越妙高大会

CHaser で、自分の作戦をプログラムにして対戦する。

Scratch で使った「もし」「くり返し」の考え方を、次の学びにつなげられる大会です。参加は希望者だけです。

CHaser では何をする？

自分のプログラムがフィールドの様子を調べ、次の動きを選びます。プログラム同士の1対1の対戦なので、動かすたびに指示を出すゲームとは違い、作戦を考えて書きます。

周りを見る → 行き先を決める → 動く → また周りを見る

上越妙高大会の練習資料では、Python（パイソン）を使います。初めは「右が空いていたら右へ進む」など、一つの動きから試せます。

大会と申込み

開催	2026 年 11 月 3 日（火・祝） 午後 1 時～6 時〈予定〉
対象	16 歳以下の小学生・中学生・高校生。糸魚川市も対象地域です。
申込み	9 月のオンライン説明会では、締切は 10 月中旬ごろとの案内がありました。正式な締切日・申込方法は公式サイトで確認してください。

興味があれば

今日の活動後に近藤先生へ声をかけてください。保護者と相談し、公式サイトの申込案内と競技ルールを確かめてから参加を決めます。

大会用のプログラムづくりは Scratch のクラブ作品とは別の取り組みです。自宅などで練習を続ける環境も、保護者と相談してください。



公式サイト <https://joetsu.u16procon.org/>

2026 年 9 月 25 日確認。開催日・対象は大会公式サイト、締切の目安はオンライン説明会の案内によります。